

I.T.C.G.S. "G. DI VITTORIO" - ROMA  
A.S.. 2018/2019

Informatica Generale ed Applicazioni Gestionali – Prof. Santoro Francesco Luciano

PROGRAMMAZIONE ANNUALE INDIVIDUALE

Criteria e modalità di impostazione DEL PIANO DI LAVORO ANNUALE:

Articolazione : Sistemi Informativi Aziendali Classe 3Ad

Individuazione della Finalità formativa della disciplina;

Definizione degli obiettivi didattici di fine anno;

Scansione temporale dei contenuti e obiettivi intermedi;

Strategia di interventi didattici;

**Sono stati individuati le seguenti finalità formative :**

Sviluppo delle capacità logiche ed intuitive dell'allievo;

Acquisizione di una conoscenza sufficientemente approfondita delle risorse di un sistema d'elaborazione;

Conoscenza e sviluppo di procedure via via più complesse attraverso l'uso di Linguaggi di Programmazione da studiare nei 3 anni di corso;

Sviluppo della capacità espositiva dello studente tramite l'abitudine di analisi della realtà e trasformazione di essa in altri modelli.

**Gli obiettivi didattici e formativi da raggiungere saranno:**

**Entro il 1° Anno (Classe 3<sup>^</sup>):**

**1 - Il computer e la gestione delle risorse**

**Competenze :**

Riconoscere e valutare gli elementi hardware di un sistema di elaborazione, il software di base e le sue prestazioni e gestire un'interfaccia grafica in ambiente di programmazione.

**Conoscenze :**

Componenti hardware del computer e unità periferiche;

Ambienti per sviluppare programmi;

- Elementi di base di un linguaggio evoluto( Visual Basic);
- Funzioni del Sistema operativo;
- Politiche di gestione delle componenti del S.O.

**Abilità :**

- Saper valutare le prestazioni di un elaboratore in base ai parametri forniti dal Costruttore;
- Eseguire le fasi che trasformano il sorgente in programma oggetto;
- Progettare un'interfaccia grafica in Visual Basic;
- Conoscenza di base del Linguaggio C++.
- Saper riconoscere le problematiche generate dal funzionamento di un S.O.

**2 - La programmazione :****Competenza :**

Creare software applicativi utilizzando le strutture di programmazione fondamentali e le strutture dati più idonee; codificare il software in Visual Basic.

**Conoscenze :**

- Concetto di algoritmo e di programma;
- Strutture sequenziale, condizionale e ciclica;
- Strutture dati vettore e record;
- Concetto di sottoprogramma e sua utilità;
- Comandi di linguaggio per la codifica degli algoritmi;

**Abilità :**

- Utilizzare la struttura sequenziale;
- Utilizzare la struttura condizionale;
- Utilizzare la struttura ciclica pre e post condizionale e con contatore;
- Costruire procedure e funzioni;
- Utilizzare Visual Basic per la codifica dei programmi.

**Verifiche e Valutazioni :**

Uso pratico del computer

Conoscenza dei termini tecnici e delle funzioni del Linguaggio VisualBasic.

Saper produrre procedure informatiche di medio livello.

Capacità di utilizzo delle procedure Web